

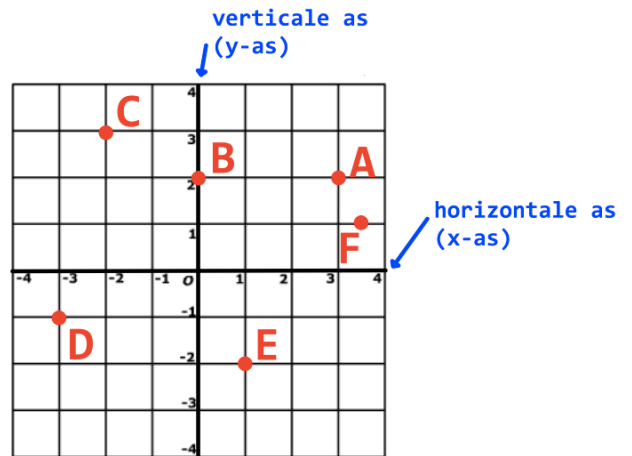


## HET ASSENSTELSEL

Snijpunt van de verticale as en horizontale as is de **oorsprong**.

**Coördinaat** is de plaats van een punt  
Bij een coördinaat staat een hoofdletter.

**Coördinaat** (x,y)



**Ezelsbruggetje:**

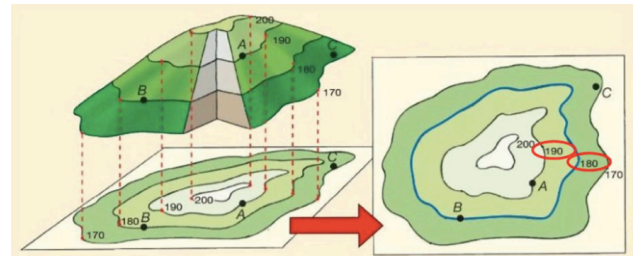
Je loopt eerst door de gang, daarna ga je de trap omhoog naar je kamer.

A(3,2) B(0,2) C(-2,3) D(-3,-1) E(1,-2)

Let op: Bij decimale getallen gebruik je een punt komma tussen de coördinaten  
F(3,5;1)

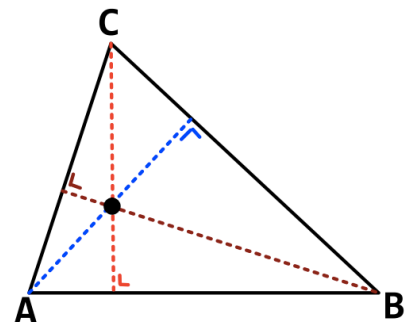
## HOOGTELIJNEN OP EEN KAART

- Lijn die alle plaatsen met dezelfde hoogte verbindt.
- Wanneer je dus over een hoogtelijn loopt, dan stijg je niet en daal je ook niet.
- Hoogtelijnen heel dicht bij elkaar liggen → sterke stijging.
- Hoogtelijnen gebruiken we vaak bij bergen.



## HOOGTELIJNEN IN EEN DRIEHOEK

- Lijn die vanuit een hoekpunt loodrecht op de overstaande zijde staat.
- Een driehoek heeft 3 hoogtelijnen.
- Als je alle drie de lijnen tekent zie je dat deze door 1 punt gaan. Dit is het **hoogtepunt**.

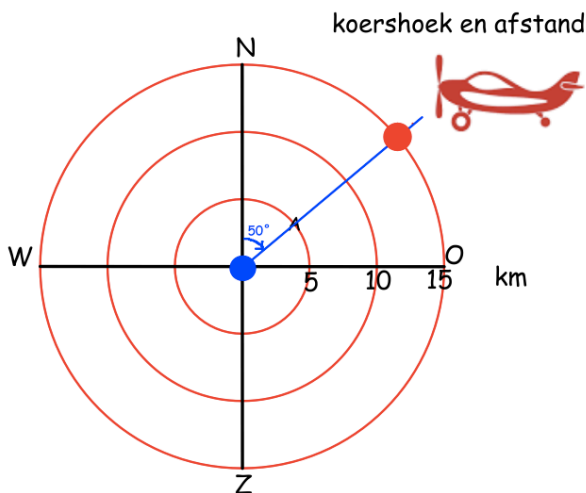
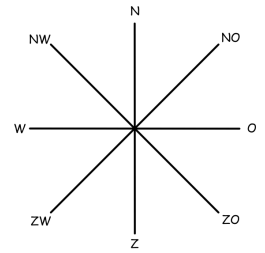




## KOERSHOEK

De koershoek is de hoek met het Noorden die je moet maken om van de ene plek naar de andere plek te komen.

De hoek tussen het Noorden en je richting noemt men de Koershoek.



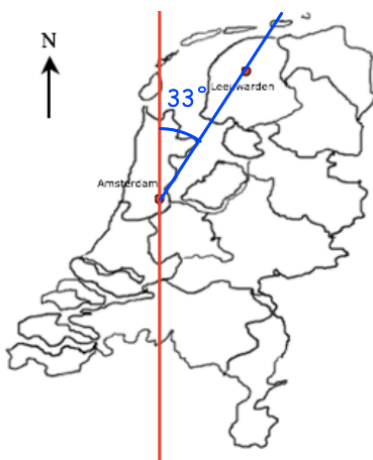
De blauwe punt is de verkeerstoren.  
De rode punt is het vliegtuigje.

De koershoek van de verkeerstoren naar het vliegtuigje is  $50^\circ$ . De afstand is 15 km.

( $50^\circ$ , 15km)

### Koershoek van Amsterdam naar Leeuwarden

- Teken lijn naar het Noorden vanuit Amsterdam
- Teken een lijn van Amsterdam naar Leeuwarden
- Meet de hoek



### Koershoek van Leeuwarden naar Amsterdam

- Teken lijn naar het Noorden vanuit Leeuwarden
- Teken een lijn van Leeuwarden naar Amsterdam
- Meet de hoek

